

**REGULAMIN KONKURSU MONTE
„MONTE TEAM SNACK”
wraz z Regulaminem Boot Camp MONTE TEAM SNACK**

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. [Definicje]

Dla potrzeb niniejszego Regulaminu ustala się następujące znaczenie pojęć:

- 1.1 **Konkurs:** oznacza konkurs pod nazwą „MONTE TEAM SNACK” organizowany w serwisie internetowym dostępnym na stronie Internetowej na zasadach określonych w Regulaminie, jak i w miejscach wskazanych w pkt 4 Regulaminu.;
- 1.2 **Podmiot Zlecający Konkurs:** Konkurs organizowany jest na zlecenie i rzecz Zott Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Opolu ul. Chłodnicza 6, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu pod numerem KRS: 0000044920, NIP: 8990204006 zwana dalej „Podmiot Zlecający Konkurs”.
- 1.3 **Organizator Konkursu I:** GoldenSubmarine Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.K., z siedzibą w Poznaniu, kod pocztowy: 60-273, przy ul. Palacza 113, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem 0000489569, numer NIP: 779-232-38-33, numer REGON: 300684897.; jest Organizatorem Konkursu w stosunku do etapu I oraz III Konkursu,
- 1.4 **Organizator Konkursu II:** GetHero Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (52-131), ul. Buforowa 4E, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000226250, NIP: 6422878449, REGON: 240012052, który jest Organizatorem Konkursu w stosunku do etapu II oraz IV Konkursu,
- 1.5 **Organizatorzy Konkursu:** Organizator Konkursu I oraz Organizator Konkursu II;
- 1.6 **Uczestnik Konkursu:** osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 5 poniżej;
- 1.7 **Zwycięzca Konkursu:** osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 7 poniżej;
- 1.8 **Pojedynek:** uważa się mecz rozegrany w grę FIFA 18.
- 1.9 **Regulamin:** niniejszy regulamin Konkursu;
- 1.10 **Regulamin Boot Camp:** uważa się Regulamin wyjazdu Etapu III Konkursu
- 1.11 **Regulamin Serwisu** – regulamin Serwisu dostępny pod adresem www.teamsnack.pl.
- 1.12 **Serwis:** oznacza serwis internetowy pod adresem www.teamsnack.pl, należący do Podmiotu Zlecającego Konkurs (Usługodawcy w rozumieniu Regulaminu Serwisu), na którym prowadzony jest Konkurs;
- 1.13 **Okres Konkursu:** okres od dnia 17.04.2018 roku do dnia 01.09.2018 roku, w którym odbędzie się Konkurs.

Ponadto definicje innych pojęć wykorzystywanych w Regulaminie mogą być wskazane w treści Regulaminu.

2. [Zasięg Konkursu]

2.1. Konkurs zostanie przeprowadzony na stronie www.teamsnack.pl oraz w miejscach wskazanych poniżej, w Okresie Konkursu.

2.2. Konkurs dzieli się na etapy jak następuje:

- a) I etap – „Rekrutacja On-Line” na stronie www.teamsnack.pl, dzielący się na cztery tury, tj. I tura – 17.04.2018 do 22.04.2018 r., II tura – 23.04.2018 r. do 29.04.2018 r., III tura – 30.04.2018 do 06.05.2018 r., IV tura – 07.05.2018 do 13.05.2018 r.
- b) II etap – „Mini-eventy” – w zależności od drużyny Uczestnika, wydarzenia w centrach handlowych – 19.05.2018 r. – we Wrocławiu, Aleja Bielany, ul. Czekoladowa 7-9, 55 -044 Bielany Wrocławskie; 26.05.2018 r. – w Warszawie, Złote Tarasy ul. Złota 59,

00-120 Warszawa; 02.06.2018 r. – w Sopocie, Galeria Sopot Centrum, ul. Tadeusza Kościuszki 14, 81-704 Sopot; 09.06.2018 r – w Tychach, Galeria Gemini Park, ul. Towarowa 2c, 43-100 Tychy.

- c) III etap – „Boot Camp” – w dniach 03.08.2018 do 05.08.2018 r. w Serocku
- d) IV etap – „Finał” – turniej finałowy – w dniu 1.09.2018 r. w Krakowie

- 2.3. Organizatorem Konkursu w ramach etapu I oraz etapu III oraz podmiotem wyłącznie odpowiedzialnym za dokonywania czynności w ramach etapu I oraz etapu III Konkursu jest Organizator Konkursu I, tj. GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.k.
- 2.4. Organizatorem Konkursu w ramach etapu II oraz etapu IV oraz podmiotem wyłącznie odpowiedzialnym za dokonywania czynności w ramach etapu II oraz etapu IV Konkursu jest Organizator Konkursu II, tj. GetHero Sp. z o.o.

3. [Jury Konkursowe]

- 3.1. W skład Jury Konkursowego wchodzi trzy osoby wyznaczone przez Podmiot Zlecający Konkurs oraz Organizatorów Konkursu .
- 3.2. Jury Konkursowe wybierze 60 osób z każdej z 4 drużyn w Etapie I, które udzielą poprawnej odpowiedzi na pytanie I oraz najciekawszej i najkreatywniejszej zdaniem Jury Konkursowego odpowiedzi na pytanie II.
- 3.3. Niezależnie od pkt. 3.2. powyżej, Jury Konkursowe jest podmiotem nadzorującym Konkurs i rozstrzyga wszelkie kwestie związane z jego organizacją, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie.

4. [Zasady i przebieg Konkursu]

- 4.1 Konkurs odbywa się w okresie 17.04 – 01.09.2018 r. i składa się z czterech etapów,
- 4.2 Etap I „Rekrutacja On-Line” na stronie internetowej teamsnack.pl rozłożony jest na cztery tury tj.:
 - 1) 17-04 – 22.04 (ogłoszenie wyników 25.04.2018r.)
 - 2) 23-04 – 29.04 (ogłoszenie wyników 02.05.2018r.)
 - 3) 30.04 – 06.05 (ogłoszenie wyników 09.05.2018r.)
 - 4) 07.05 – 13.05 (ogłoszenie wyników 15.05.2018r.)
- 4.3 Osoby zainteresowane udziałem w konkursie zapisują się w jednej z tur do drużyny jednego z czterech gamerów (Jacob, Kamyk, Lachu, Vibe), przypisanego do danej tury.
- 4.4 Osoba zainteresowana udziałem w konkursie może być członkiem tylko jednej drużyny.
- 4.5 Jury w danej turze wybiera 15 osób stanowiących jedną drużynę, łącznie na cztery tury przypadnie 60 uczestników (cztery drużyny). Jury wybierze uczestników na podstawie odpowiedzi na dwa pytania otwarte:
 - 1) Dotyczące bezpośrednio każdego z gamerów – decyduje poprawność odpowiedzi:
 - Drużyna Jacoba: Ile razy trafiłem Messiego w paczce przez cały okres istnienia kanału?
 - Drużyna Lacha: Jaka była najlepsza karta jaką trafiłem w FIFIE?
 - Drużyna Kamyka: Jaki był mój najlepszy bilans w Weekendowej Lidze?
 - Drużyna Vibe'a: Ulubiony zawodnik?
 - 2) Kreatywne pytanie: Mecz finałowy. 90 minuta, a Twój zawodnik podchodzi do piłki i strzela bramkę. Jaka jest Twoja reakcja? Opisz kreatywnie w kilku zdaniach swoją cieszynkę. – Jury wybierze najciekawsze i najbardziej kreatywne odpowiedzi.
- 4.6 Decyzja Jury jest ostateczna i nie służy od niej odwołanie.
- 4.7 Etap II „Mini-Eventy”, polega na udziale 60 Uczestników z „Rekrutacji On-Line” w mini-eventach organizowanych w centrach handlowych, a w przypadku osób niepełnoletnich, które ukończyły 13 rok życia dodatkowo spełnienia warunków o których mowa w ust. 5.2 Regulaminu. Warunkiem dopuszczenia do Etapu II Uczestników niepełnoletnich, którzy ukończyli co najmniej 13 lat, jest dostarczenie w formie pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego stanowiącej Załącznik nr 1 do Regulaminu przed rozpoczęciem gry, o którym mowa w ust. 5.2 Regulaminu. To samo tyczy się osób niepełnoletnich, którzy ukończyli co najmniej 13 lat i którzy uzyskali dziką kartę o której mowa w ust. 4.8. Brak zgody o której mowa oznacza brak możliwości uczestnictwa w mini-eventach.

4.8 Każda z czterech drużyn bierze udział w mini-eventach w centrach handlowych w 4 miastach w Polsce:

- 1) Drużyna Jcoba we Wrocławiu w dniu 19.05.2018 r.,
- 2) Drużyna Vibe'a w Warszawie w dniu 26.05.2018 r.,
- 3) Drużyna Kamyka w Sopocie w dniu 2.06.2018 r.,
- 4) Drużyna Lachu w Tychach w dniu 09.06.2018 r.

Każda z czterech drużyn może uzyskać minimalnie 4 dzikie karty dla osób trzecich, które pokażą się na mini-eventach w centrach handlowych i wyrażą chęć uczestnictwa w niniejszym konkursie. Liczba dzikich kart może ulec zwiększeniu o liczbę uczestników, którzy zostali wybrani w „Rekrutacji On-Line”, a którzy nie stawili się na wydarzeniu w centrum handlowym do godziny 11:00 w punkcie rejestracji oznaczonym w miejscu eventu lub też nie przedstawili zgody o której mowa w ust. 4.7

4.9 Uczestnicy w Etapie II rozgrywać będą pojedynki w grze FIFA 18. Zwycięzcy z każdej drużyny w liczbie ośmiu kwalifikują się do Etapu III Konkursu (łącznie 32 Uczestników z czterech drużyn).

4.10 Etap III „Boot Camp” (dalej również „obóz”) odbędzie się w dniach 03-05.08.2018 r. (Hotel Narvil Conference & Spa, adres: Ul. Czesława Miłosza 14A, 05-140 Serock). Każda z drużyn złożona z 8 uczestników rozgrywa pojedynki w grę FIFA 18 w celu wyłonienia 3 zwycięzców z każdej drużyny (łącznie 12 zwycięzców).

4.11 Organizator konkursu I zapewnia wszystkim Uczestnikom Etapu III dojazd z Warszawy do Serocka i z Serocka do Warszawy oraz 2 noclegi w hotelu w Serocku, wyżywienie zgodnie z harmonogramem wskazanym w ust. 4.13 oraz ubezpieczenie na czas wyjazdu.

4.12 Etap III przebiegnie według niżej wskazanego programu:

03.08.2018 (PIĄTEK):

- 16:00 - odjazd z Warszawy
- 17:30 - rezerwacja w hotelu
- 19:00 - kolacja
- 19:00 - 22:00 - czas wolny, treningi na grze FIFA.

04.08.2018 (SOBOTA):

- 09:00 - śniadanie
- 10:00 - rozgrzewka przed rozgrywkami
- 14:00 - turniej FIFA
- 16:00 - LARP
- 18:00 - grill
- 20:00 - 22:00 - czas wolny

05.08.2018 (NIEDZIELA):

- 09:00 - śniadanie
- 11:00 - odprawa w hotelu
- 12:00 - powrót do Warszawy

4.13 Warunkiem udziału w Etapie III jest stawienie się Uczestników we wskazanym przez Organizatora konkursu I miejscu i czasie celem wspólnego wyjazdu autobusem do Serocka (zbiórka). W miejsce nieobecnego Uczestnika nie może być wybrana nowa osoba, włącznie ze wskazaną przez nieobecnego Uczestnika. Uczestnik, który nie stawiał się na zbiórkę, chociażby bez swojej winy, nie jest uprawniony do żadnych świadczeń finansowych/nagród przewidzianych w Konkursie.

4.14 W razie opóźnienia w dotarciu na zbiórkę Uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Organizatora Konkursu I telefonicznie na numer +48 669 193 615 o tym fakcie. Maksymalne opóźnienie może wynosić nie więcej niż 30 minut po planowanej godzinie wyjazdu, pod warunkiem poinformowania Organizatora Konkursu I o tym fakcie.

- 4.15W przypadku większego opóźnienia niż o którym mowa w ust. 4.14 Uczestnik może na swój koszt dotrzeć do Serocka. Warunkiem dopuszczenia do udziału w Etapie III jest przyjazd nie później niż do końca dnia (tj. piątek, 03.08.2018r., godzina 23:59:59). Uczestnikowi za niewykorzystane do tego czasu atrakcje na obozie nie przysługuje żaden zwrot.
- 4.16Przedstawiciele ustawowi Uczestników (rodzice, opiekuni itd.) mogą pojawić się na „Boot Camp”. Wszelkie koszty związane z ich pobytem obciążają ich samych.
- 4.17 Organizator konkursu I poinformuje Uczestników Etapu III o zmianie/zmianach w programie Etapu III (w tym wyjazdu i zbiórki), osobiście, drogą mailową lub telefoniczną (SMS-ową).
- 4.18Uczestnicy oraz osoby o których mowa w ust. 4.17 zobowiązani są przestrzegać Regulamin Boot Camp MONTE TEAM SNACK, którego treść brzmi następująco:

REGULAMIN BOOT CAMP MONTE TEAM SNACK

1. Każdy Uczestnik zobowiązuje się przestrzegać warunki niniejszego regulaminu, a zgłoszenie uczestnictwa jest równoznaczne z akceptacją jego treści przez Uczestnika i jego przedstawicieli ustawowych.
2. Każdy uczestnik obozu ma prawo do:
 - a) pełnego skorzystania z programu Boot Camp,
 - b) korzystania z hotelu, w tym noclegu, zgodnie z regulaminem hotelu,
 - c) wyżywienia,
 - d) korzystania z urządzeń komputerowych,
 - e) przyjazdu z Warszawy oraz powrotu do Warszawy zorganizowanym przez Organizatora transportem.
3. Uczestnik obozu zobowiązany jest:
 - a) przestrzegać Regulaminu Konkursu, Regulaminu Boot Camp, w tym regulaminu hotelu oraz miejsc, w którym Boot Camp się odbywa oraz stosować się do poleceń opiekunów,
 - b) zabrać ze sobą ważną legitymację szkolną lub dowód osobisty mający na celu weryfikację danych osobowych,
 - c) realizować program oraz punktualnie stawiać się na zajęciach i aktywnie w nich uczestniczyć,
 - d) dbać o czystość i porządek w pomieszczeniach zajmowanych na terenie hotelu oraz o powierzony sprzęt,
 - e) korzystać ze sprzętu zgodnie z jego przeznaczeniem,
 - f) odnosić się z szacunkiem do opiekunów, kolegów i innych osób,
 - g) przestrzegać ogólnych zasad bezpieczeństwa,
 - h) informować opiekuna o każdym wypadku, kontuzji, chorobie lub złym samopoczuciu, niedyspozycji i innych ograniczeniach uniemożliwiających udział w zajęciach (jeśli o wyżej wymienionych okolicznościach wiedzą przedstawiciele ustawowi Uczestnika powinni niezwłocznie poinformować o tym opiekunów Boot Campu),
 - i) dbać o higienę i schludny wygląd.
4. Obecność na wszystkich zajęciach jest obowiązkowa, a niemożność wzięcia udziału należy każdorazowo zgłosić u opiekuna grupy/grup przed rozpoczęciem zajęć.
5. W kwestiach spornych i konfliktowych między uczestnikami obozu należy zwracać się do opiekunów.
6. Uczestnikowi nie wolno samowolnie oddalać się od grupy, szczególnie poza teren hotelu i miejsca rozgrywek bez wiedzy i zgody opiekuna.
7. Na Boot Campie obowiązuje bezwzględny zakaz posiadania i picia alkoholu, posiadania i palenia tytoniu oraz posiadania i zażywania jakichkolwiek środków odurzających.
8. Cisza nocna obowiązuje od godziny 22.00 do 6.00.
9. W trakcie ciszy nocnej obowiązuje bezwzględny zakaz używania telefonów komórkowych, konsol, komputerów itp.
10. Organizatorzy i opiekunowie obozu nie ponoszą odpowiedzialności za cenne i wartościowe przedmioty i urządzenia oraz niepowierzone opiekunom pieniądze zabrane na obóz przez Uczestnika, a także za bagaż skradziony, zgubiony lub zniszczony

z braku staranności Uczestnika. To samo tyczy się przedstawicieli ustawowych Uczestników.

11. Przedstawiciele ustawowi Uczestnika ponoszą materialną (finansową) odpowiedzialność za szkody przez niego wyrządzone w trakcie pobytu na obozie.
12. W czasie podróży czy postoju autobusu z/do Warszawy należy ściśle przestrzegać zaleceń kierownika podróży/wycieczki.
13. W przypadku poważnego naruszenia regulaminu obozu Organizator Konkursu I zastrzega sobie prawo stosowania środków dyscyplinujących, takich jak upomnienie, nagana i rozmowa ostrzegawcza, a jeżeli chodzi o Uczestników niepełnoletnich którzy ukończyli 12 rok życia, również prawo do powiadomienia przedstawicieli ustawowych Uczestników. W przypadku, gdy środki te okażą się nieskuteczne lub gdy nieprzestrzeganie regulaminu narusza prawa innych Uczestników obozu lub polega na spożywaniu alkoholu lub środków odurzających (narkotyków) Uczestnik może zostać skreślony z listy Uczestników, bez prawa do zwrotu należności lub uzyskania jakichkolwiek nagród przewidzianych w Konkursie. Uczestnik - a w przypadku uczestników niepełnoletnich którzy ukończyli 12 rok życia - po wcześniejszym zawiadomieniu przedstawiciela ustawowego, zostanie wydalony z obozu na koszt własny lub przedstawicieli ustawowych (w takim wypadku osoba odpowiedzialna za Uczestnika (przedstawiciel ustawowy) powinna odebrać dziecko w ciągu 24 godz.)

- 4.19 Etap IV odbywa się 1.09.2018 r. w Krakowie, na którym wybierany jest zwycięzca główny konkursu. Zwycięzca wybierany będzie na podstawie pojedynków w grę FIFA 18 na stoisku Monte Snack. Półfinały odbędą się w godzinach 13:00-15:00, natomiast finał w godzinach 15:30-17:00.
- 4.20 W czasie etapów II, III, IV robione zdjęcia oraz materiały video, przedstawiającej jedną lub więcej osób, które zostaną opublikowane na stronie internetowej www.teamsnack.pl oraz oficjalnych kanałach marki Monte w Internecie (Instagram, Facebook, YouTube); na co Uczestnicy wyrażają zgodę przekazując prawa na okres 1 roku od daty publikacji, bez ograniczeń terytorialnych.. Uczestnik biorący udział w konkursie zobowiązany jest przed jego rozpoczęciem, do przedłożenia podpisanej przez jego przedstawiciela ustawowego zgody na wykorzystanie jego wizerunku. W przypadku nieprzedłożenia takiej zgody, Organizator ma prawo wykluczyć uczestnika z konkursu.

5. [Uczestnicy Konkursu]

- 5.1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, lub osoba fizyczna niepełnoletnia w wieku co najmniej 13 lat, posiadająca ograniczoną zdolność do czynności prawnych mająca miejsce zamieszkania w Polsce.
- 5.2. Warunkiem udziału w Etapie I jest przesłanie zgłoszenia konkursowego przez osoby co najmniej 13 letnie na stronie www.teamsnack.pl. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie skanu lub czytelnego zdjęcia pisemnego oświadczenia o zgodzie przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie oraz na wykorzystanie wizerunku na adres konkurs@teamsnack.pl . Oryginał zgody powinien być następnie dostarczony na miejsce mini-eventu, do którego został zakwalifikowany uczestnik, zgodnie z ust. 4.8 Regulaminu. Formularz zgody przedstawiciela ustawowego osoby małoletniej stanowi Załącznik 1 do Regulaminu. Data złożenia oświadczenia o zgodzie przedstawiciela ustawowego nie może być późniejsza niż data zgłoszenia udziału w Konkursie (w przypadku Uczestników z dziką kartą – nie może być późniejsza niż data uzyskania dzikiej karty w Etapie II). Warunkiem koniecznym jest aby w treści zgody, o której mowa powyżej wskazany został przez przedstawiciela ustawowego jego adres e-mail. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość weryfikacji poprawności i prawdziwości udzielonej zgody, o której mowa powyżej w wybrany przez siebie sposób, w szczególności poprzez wysłanie na adres e-mail wskazany w oświadczeniu linku aktywacyjnego do konta osoby niepełnoletniej w wieku co najmniej 13 lat.
- 5.3. W przypadku powzięcia przez Organizatorów Konkursu informacji, że zgoda, o której mowa w ust. 5.2 powyżej została udzielona z naruszeniem zapisów niniejszego Regulaminu bądź z naruszeniem przepisów prawa powszechnie obowiązującego Organizatorzy Konkursu będą uprawnieni do wykluczenia osoby której zgoda dotyczy.

- 5.4. Warunkiem udziału w Konkursie jest zgłoszenie na Stronie internetowej poprzez podanie imienia, nazwiska, wielku, adresu e-mail, numeru telefonu, o których mowa w punkcie 4.5.
- 5.5. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest kliknięcie i akceptacja niniejszego Regulaminu oraz kliknięcie i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do udziału w Konkursie. Zgłoszenie udziału w Konkursie oznacza akceptację jego zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie, w szczególności potwierdza prawdziwość informacji podanych przez Uczestnika Konkursu zgodnie z ust. 5.1, 5.2. i 5.4 powyżej.
- 5.6. Kategorycznie zabrania się naruszania zasad uczciwego współzawodnictwa, zasad fair play, a także jakiegokolwiek innego działania sprzecznego z postanowieniami niniejszego Regulaminu lub zasadami współżycia społecznego pod rygorem dyskwalifikacji z uczestnictwa w Konkursie decyzją Jury Konkursowego.
- 5.7. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatorów Konkursu oraz Podmiotu Zlecającego Konkurs, a także członkowie ich najbliższych rodzin, przez co rozumie się małżonka, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, przysposobionych i przysposabiających.
- 5.8. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne. Konkurs prowadzony jest w celu promocji marki Monte. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do zapoznania się i przestrzegania zasad zawartych w niniejszym Regulaminie. W przypadku stwierdzenia istotnego naruszenia Regulaminu lub zasad współżycia społecznego Jury Konkursowe będzie uprawnione do wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie.
- 5.9. Za istotne naruszenia Regulaminu uważa się w szczególności:
 - a) naruszenia polegające na ingerencji w mechanizm działania Konkursu, w szczególności naruszenia pkt. 11.1 Regulaminu;
 - b) naruszenia związane z zamieszczaniem zgłoszeń konkursowych zabronionych w świetle pkt 5.9 Regulaminu.;
 - c) naruszenia polegające na niespełnieniu warunków uczestnictwa w Konkursie, o których mowa w pkt. 5.1- 5.2. i 5.4. Regulaminu;
 - d) naruszenia związane z nieposiadaniem przez Uczestnika majątkowych i osobistych praw autorskich do zgłoszonej odpowiedzi na zadanie konkursowe,
 - e) naruszenie Regulaminu Boot Camp,
- 5.10. Zabronione jest dodawanie zgłoszeń konkursowych, które:
 - a) byłyby niezgodne z prawem lub powszechnie przyjętymi za obowiązujące normami obyczajowymi (np. zawierały treści pornograficzne, rasistowskie lub propagujące przemoc),
 - b) naruszałyby prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie, prawa do znaków towarowych, patentów, tajemnicy handlowej lub zobowiązań o zachowaniu poufności oraz naruszałyby dobra osobiste osób trzecich lub prawo do prywatności,
 - c) zawierałyby materiały chronione prawem autorskim, co do których Uczestnik Konkursu nie jest uprawniony,
 - d) obrażałyby uczucia religijne, byłyby obraźliwe bądź stanowiłyby lub mogłyby być uznane za groźbę skierowaną do innych osób, zawierałyby treści wulgarne lub powszechnie uznane za obraźliwe, byłyby niemoralne,
 - e) sugerowałyby lub zachęcałyby do działań niezgodnych z prawem,
 - f) miałyby na celu promocję podmiotów prowadzących działalność gospodarczą lub promocję towarów lub usług,
 - g) naruszałyby prawa lub dobre imię Podmiotu Zlecającego Konkurs lub innych osób.
- 5.11. Poprzez wzięcie udziału w Konkursie, Uczestnik Konkursu oświadcza w szczególności co następuje:
 - a) posiada prawa autorskie, majątkowe i osobiste, do treści zgłoszonej odpowiedzi w formie tekstu lub audio na zadanie do Konkursu w zakresie niezbędnym do wzięcia udziału w tym Konkursie;
 - b) wyraża zgodę na zasady przebiegu Konkursu opisane w Regulaminie, w tym w szczególności na podanie i przetwarzanie swoich danych osobowych, zgodnie z niniejszym Regulaminem;
 - c) udziela Organizatorom Konkursu oraz Podmiotowi Zlecającemu Konkurs niewyłącznej licencji do korzystania z odpowiedzi na zadanie konkursowe w formie tekstu lub audio, w zamian za udział w Konkursie, a także udziela zgody na wykonywanie przez Organizatora oraz Podmiot Zlecający Konkurs praw zależnych do odpowiedzi:
 - (i) bez ograniczeń co do miejsca w tym w szczególności do korzystania w sieci Internet;

- (ii) na czas 2 lata od momentu zgłoszenia do Konkursu;
- (iii) z chwilą zgłoszenia odpowiedzi do Konkursu;
- (iv) bezwarunkowo;
- (v) na następujących polach eksploatacji, zawsze wyłącznie na potrzeby realizacji Konkursu:
 - utrwalania jakąkolwiek techniką, w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo (w jakimkolwiek systemie i na jakimkolwiek nośniku), sporządzania nośnika audiowizualnego, w szczególności zapisu na nośniku magnetycznym i dysku komputerowym oraz wszystkich typach nośników przeznaczonych do zapisu cyfrowego;
 - zwielokrotniania jakąkolwiek techniką, w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo (w jakimkolwiek systemie i na jakimkolwiek nośniku),
 - wprowadzania do obrotu,
 - wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, wprowadzania do własnych baz danych i przechowywania w archiwach i pamięci komputerowej,
 - publicznego udostępniania dzieła w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępniania w Internecie oraz w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych),
 - publicznego odtwarzania, wystawiania i wyświetlania,
 - wielokrotnych przekazów on line w sieci internetowej, zarówno symultanicznie jak i niesymultanicznie w ramach programów telewizyjnych, jak i poza programami, video on demand, pay-per-view, na indywidualne życzenie użytkownika sieci w miejscu i czasie przez niego wybranym, zarówno w technice downloading jak i streaming, z zastosowaniem odbiorników różnego typu,
 - wielokrotnego odtwarzania za pomocą dowolnych odtwarzaczy posiadających funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i video w technologii cyfrowej, np. telefonów komórkowych, odtwarzaczy MP3, iPod, iPhone i innych, z zastosowaniem aplikacji programu iTunes lub innych o podobnym charakterze i funkcji.

d) wyraża zgodę na wykorzystanie swojego imienia w zakresie określonym w pkt c) .

6. [Zwycięzcy Konkursu]

- 6.1. Zwycięzcą głównym Konkursu jest Uczestnik Konkursu z który przeszedł cztery etapy konkursu i który w etapie IV wygrał finał turnieju w FIFA 18.
- 6.2. Organizator Konkursu I poinformuje o wyłonieniu Zwycięzców poprzez wysłanie wiadomości email na adres wskazany podczas zgłoszenia konkursowego (I etap). Ogłoszenie wyników w kolejnych etapach będzie odbywało się indywidualnie podczas trwania Etapu II, III oraz IV.
- 6.3. Zwycięzcą może zostać tylko osoba, która spełnia warunki, o których mowa w pkt. 5 powyżej. Jury Konkursowe może dokonać sprawdzenia spełniania przez Uczestnika Konkursu warunków, o których mowa w zdaniu poprzedzającym. W przypadku stwierdzenia, że osoba uczestnicząca w Konkursie nie spełnia warunków, o których mowa w pkt. 5 powyżej lub w przypadku stwierdzenia, że Uczestnik Konkursu lub Zwycięzca w sposób wskazany w pkt 5.7 Regulaminu naruszył niniejszy Regulamin, Jury może wyeliminować go z Konkursu.

7. [Nagrody w Konkursie]

- 7.1. W Konkursie nagrodę I stopnia i II i III stopnia można otrzymać po spełnieniu wymagań określonych w niniejszym Regulaminie oraz na zasadach określonych w 4 i 5 Regulaminu.
- 7.2. Nagrody stopnia I otrzymuje trzech finalistów rozgrywek, którzy pozytywnie przeszli łącznie etapy: I, II, III oraz wygrali etap IV. Nagrodą I stopnia jest imitowany pad do gry z autografami oraz puchar.
- 7.3. Wartość nagrody I stopnia to 700 zł brutto.
- 7.4. Nagrodę stopnia II mogą otrzymać Uczestnicy, którzy pozytywnie przeszli łącznie etapy: I, II i III. Nagrodą II stopnia (przyznawana w etapie III) jest bon dla 12 zwycięzców etapu na dowolny zakup w sklepie online dlagracza.com.

- 7.5. Wartość nagrody II stopnia to 600 zł brutto
- 7.6. Nagrodę stopnia III mogą otrzymać Uczestnicy, który pozytywnie przeszedł łącznie etapy: I II. Nagrodą III stopnia są (przyznawana w etapie II) słuchawki gamingowe przyznawane 32 uczestnikom
- 7.7. Wartość nagrody III stopnia to 369 zł brutto
- 7.8. Nagrody przyznane w Konkursie nie podlegają wymianie na świadczenie pieniężne. Do każdej nagrody rzeczowej wskazanej w ust. 7.3 i 7.4 powyżej, Uczestnik Konkursu otrzyma również dodatkową nagrodę pieniężną odpowiadającą wysokości należnego podatku dochodowego od osób fizycznych od nagród rzeczowych tj. 11,11% wartości przekazywanej im odpowiednio Nagrody w zaokrągleniu do pełnych złotych, która zostanie potrącona przez Organizatorów Konkursu jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie Nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego urzędu skarbowego.
- 7.9. Wydanie nagród I oraz II stopnia Zwycięzcom oraz osobom, które dokonały zgłoszenia, które otrzymały nagrodę dodatkową, za co odpowiedzialny jest wyłącznie Organizatorów Konkursu, nastąpi po udzieleniu wszelkich niezbędnych do wydania Nagrody informacji, w tym w szczególności podaniu danych adresowych i przesłaniu listem poleconym lub kurierem dowodu zakupu na adres Organizatora Konkursu odpowiedzialnego za dany etap w ciągu 31 dni od dnia otrzymania informacji o wygranej.
- 7.10. W wypadku, gdy Zwycięzca bądź osoba, która dokonała zgłoszenia, które otrzymało nagrodę, nie poda prawidłowych danych niezbędnych do wydania Nagród, Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość wyboru innego Uczestnika Konkursu, któremu przyznana zostanie Nagroda, stosownie do postanowień Regulaminu albo nieprzyznania tej Nagrody w ogóle, w całości lub w części.
- 7.11. Zwycięzca oraz osoba, która dokonała zgłoszenia, które otrzymało nagrodę, zobowiązany jest do podania prawidłowych danych niezbędnych do wydania przyznanej Nagrody. Postanowienia zdania poprzedzającego dotyczą przede wszystkim adresu poczty elektronicznej lub innych danych podanych przez Uczestnika na Stronie Internetowej, które mogą być wykorzystane przez Organizatora Konkursu do kontaktu ze Zwycięzcą.

8. [Dane osobowe]

- 8.1. Administratorem danych osobowych Uczestników przetwarzanych w związku z Konkursem jest Podmiot Zlecający Konkurs.
- 8.2. Podanie przez Uczestnika swoich danych osobowych, jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.
- 8.3. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 922) a od dnia 25 maja 2018 roku zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (ogólne rozporządzenie unijne o ochronie danych osobowych - RODO). wyłącznie w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu oraz w celu przeprowadzenia badania satysfakcji. Dane mogą być przetwarzane w innych celach, jeżeli na takie wykorzystanie odrębną zgodę wyrazi Uczestnik.
- 8.4. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych lub ograniczenie ich przetwarzania może uniemożliwić udział w Konkursie. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego w zakresie ochrony danych osobowych.
- 8.5. Dane osobowe Uczestników po ich wykorzystaniu w celu przeprowadzenia Konkursu zostaną usunięte po 1 miesiącu od daty jego zakończenia. Dane osobowe Laureatów zostają usunięte niezwłocznie po wygaśnięciu obowiązku ich przechowywania wymaganego przez organy skarbowe.
- 8.6. Podmiot Zlecający Konkurs informuje, że przetwarzanie danych osobowych w Konkursie zostanie powierzone Organizatorowi Konkursu – spółce GoldenSubmarine Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.K, z siedzibą w adresem w Poznaniu, przy ul. Palacza 133, kod pocztowy: 61-273 Poznań, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, pod numerem 0000289158, numer NIP: 779-232-38-33, numer REGON: 300548349 oraz GetHero Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (52- 131), ul. Buforowa 4E, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000226250, NIP: 6422878449, REGON: 240012052. Kontakt w sprawie danych osobowych: GoldenSubmarine

Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.K adres do korespondencji e-mail konkurs@teamsnack.pl.

9. [Reklamacje]

- 9.1. Ewentualne reklamacje Uczestników Konkursu będą rozpatrywane w terminie 14 dni od dnia doręczenia reklamacji i mogą być zgłaszane w Okresie Konkursu oraz 14 dni po jego zakończeniu. Reklamacje powinny być przesłane wraz z uzasadnieniem listownie na adres: GoldenSubmarine, Ul. Grzybowska 5a, Warszawa 00-132 Warszawa, z dopiskiem Konkurs „MONTE TEAM SNACK” lub mailowo na adres konkurs@teamsnack.pl oraz wskazaniem adresu poczty elektronicznej, na który Organizator Konkursu ma odesłać odpowiedź na reklamację.
- 9.2. Odpowiedzi na reklamacje zostaną wysłane pocztą elektroniczną na adres poczty elektronicznej wskazany przez Uczestnika Konkursu w treści reklamacji.

10. [Obowiązek powstrzymania się od działań na szkodę marki]

Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do nie podejmowania działań szkodzących, lub mogących szkodzić wizerunkowi Organizatorom Konkursu oraz Podmiotu zlecającemu Konkurs, w tym marki Monte. W szczególności chodzi tutaj o działania powszechnie uznawane za niewłaściwe (picie alkoholu w miejscu publicznym, demolowanie, zanieczyszczanie środowiska, utrwalanie tych czynności w formie zdjęć/filmów, przeklinanie), udostępnienia obraźliwych materiałów z bezpośrednim lub pośrednim wykorzystaniem obiektów czy treści wskazujących na markę Monte. Powyższy obowiązek dotyczy się również przedstawicieli ustawowych Uczestników. Organizator zastrzega prawo do weryfikowania działań Uczestników i przedstawicieli ustawowych Uczestników pod kątem naruszenia tego obowiązku i żądania do usunięcia materiałów szkodzących marce.

11. [Dostępność Regulaminu i ogólnych zasad Konkursu]

Treść Regulaminu dostępna jest w siedzibie Organizatora Konkursu, siedzibie Podmiotu Zlecającego Konkurs oraz na Stronie Internetowej.

12. [Postanowienia końcowe]

- 12.1. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest nie ingerować w przebieg Konkursu w sposób sprzeczny z prawem, treścią Regulaminu lub w sposób sprzeczny z dobrymi obyczajami. Za ingerowanie w przebieg konkursu będą uważane w szczególności wszelkie działania które naruszały będą jego zasady oraz przebieg zamierzony przez Organizatora. Uczestnik Konkursu zobowiązuje się w szczególności do niedekompilowania, nie wykorzystywania skryptów, nie ingerowania w bazę danych przy pomocy innych niż przygotowane przez Organizatora narzędzia, nie ingerowania w oprogramowanie komputera oraz do niepodejmowania innych działań mających na celu uzyskanie dodatkowych korzyści w Konkursie.
- 12.2. W przypadku zmiany adresu e-mail podanego przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązany jest do powiadomienia Organizatora o zmianie poprzez przesłanie wiadomości na adres: konkurs@teamsnack.pl
- 12.3. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie e-maila na adres konkurs@teamsnack.pl z informacją o takiej rezygnacji z adresu e-mail, podanego przez Uczestnika podczas zgłoszenia. Po otrzymaniu oświadczenia o rezygnacji z Konkursu Organizator Konkursu usunie ze strony internetowej poradę nadesłaną przez osobę rezygnującą z udziału w konkursie.
- 12.4. Organizator jest uprawniony do zmiany niniejszego regulaminu w każdym czasie, z ważnych powodów pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych Uczestników Konkursu i podstawowych zasad Konkursu. Uczestnicy Konkursu zostaną powiadomieni o zmianach w Regulaminie w odpowiednim wyprzedzeniu, umożliwiającym Uczestnikom zapoznanie się ze zmianami w Regulaminie i ewentualne odstąpienie od udziału w Konkursie. W przypadku nie zaakceptowania przez Uczestnika nowych postanowień Regulaminu Uczestnik ma prawo odstąpić od udziału w Konkursie bez jakichkolwiek konsekwencji z tego tytułu.
- 12.5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa.

Załącznik nr 1

Zgoda przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie Monte Team Snack (w tym na ewentualny udział w Boot Camp) oraz na przetwarzanie danych osobowych oraz rozpowszechnianie wizerunku

Będąc przedstawicielem ustawowym następującej osoby małoletniej (dalej zwanej "Uczestnikiem"):
imię i nazwisko osoby małoletniej: _____

oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem Konkursu MONTE TEAM SNACK organizowanym przez GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K z siedzibą w Poznaniu oraz GetHero Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu.

oświadczam, że wyrażam zgodę na udział Uczestnika w Konkursie, na warunkach wskazanych w regulaminie tego Konkursu, w tym na ewentualny udział Uczestnika w Boot Camp,

oświadczam, że wyrażam zgodę na dokonanie przez Uczestnika czynności przewidzianych w regulaminie Konkursu,

oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Zott Polska Sp. z o.o. danych osobowych Uczestnika w postaci imienia, nazwiska, wieku, adresu e-mail, a także moich danych osobowych jako przedstawiciela ustawowego Uczestnika, przekazanych przeze mnie w niniejszej zgodzie, tj. imienia, nazwiska, adresu e-mail w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, a także w celu rozpoznania ewentualnych reklamacji, zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego. Wyrażam także zgodę na przekazanie adresu e-mail podanego w zgłoszeniu uczestnika konkursu firmie współpracującej z Organizatorem Konkursu, w celu przeprowadzenia badania satysfakcji. Jednocześnie wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz mam prawo dostępu do treści danych oraz ich poprawiania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie oraz do wniesienia skargi do organu nadzorczego w zakresie ochrony danych osobowych.

oświadczam, że wyrażam zgodę na wykonywanie zdjęć podczas trwania Konkursu i wykorzystywanie wizerunku Uczestnika w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, oraz sporządzeniem relacji z jego trwania.

Niniejsza zgoda obejmuje wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika w celach reklamowych, promocyjnych i marketingowych związanych z prowadzoną kampanią i obejmuje takie formy publikacji jak: udostępnianie na stronie internetowej oraz zamieszczenie w materiałach promocyjnych i informacyjnych firmy.

miejsce, data: _____

imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego: _____

stosunek do osoby małoletniej: rodzic / opiekun (niepotrzebne skreślić)

Adres e-mail przedstawiciela ustawowego: _____

(podpis przedstawiciela ustawowego)