

REGULAMIN KONKURSU „MONTE TEAM SNACK 2019”

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. [Definicje]

Dla potrzeb niniejszego Regulaminu ustala się następujące znaczenie pojęć:

- 1.1 **Konkurs:** oznacza konkurs pod nazwą „MONTE TEAM SNACK 2019” organizowany w serwisie internetowym dostępnym na stronie Internetowej na zasadach określonych w Regulaminie, jak i w miejscach wskazanych w pkt 4 Regulaminu;
- 1.2 **Podmiot Zlecający Konkurs:** Konkurs organizowany jest na zlecenie i rzecz Zott Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Opolu ul. Chłodnicza 6, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu pod numerem KRS: 0000044920, NIP: 8990204006 zwana dalej „Podmiot Zlecający Konkurs”.
- 1.3 **Organizator Konkursu I:** GoldenSubmarine Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.K., z siedzibą w Poznaniu, kod pocztowy: 60-273, przy ul. Palacza 113, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem 0000489569, numer NIP: 779-232-38-33, numer REGON: 300684897.; jest Organizatorem Konkursu w stosunku do etapu I oraz III Konkursu,
- 1.4 **Organizator Konkursu II:** GetHero Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (52-131), ul. Buforowa 4E, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000226250, NIP: 6422878449, REGON: 240012052, który jest Organizatorem Konkursu w stosunku do etapu II oraz IV Konkursu,
- 1.5 **Organizatorzy Konkursu:** Organizator Konkursu I oraz Organizator Konkursu II;
- 1.6 **Uczestnik Konkursu:** osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 5 poniżej;
- 1.7 **Zwycięzca Konkursu:** osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 7 poniżej;
- 1.8 **Ambasadorzy:** Rezi, Gimper, Madzio, Agu. W wyjątkowych wypadkach, w tym w szczególności sytuacjach losowych, Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość zmiany poszczególnych Ambasadorów.
- 1.9 **Gra z Ambasadorem:** uważa się możliwość wzięcia udziału przez Uczestników Konkursu danej tury w grze online z jednym z wybranych za pośrednictwem Serwisu Ambasadorów w grę Fornite lub Rocket League na zasadach określonych Regulaminem.
- 1.10 **Regulamin:** niniejszy regulamin Konkursu;
- 1.11 **Regulamin Serwisu** – regulamin Serwisu dostępny pod adresem www.teamsnack.pl.
- 1.12 **Serwis:** oznacza serwis internetowy pod adresem www.teamsnack.pl, należący do Podmiotu Zlecającego Konkurs (Usługodawcy w rozumieniu Regulaminu Serwisu), na którym prowadzony jest Konkurs;
- 1.13 **Okres Konkursu:** okres od dnia 6 maja 2019 roku do dnia 9 czerwca 2019 roku, w którym odbędzie się Konkurs.

Ponadto definicje innych pojęć wykorzystywanych w Regulaminie mogą być wskazane w treści Regulaminu.

2. [Zasięg Konkursu]

- 2.1. Konkurs zostanie przeprowadzony za pośrednictwem Serwisu na stronie www.teamsnack.pl w Okresie Konkursu, przy czym:
 - a) przed dniem rozpoczynającym Okres Konkursu Serwis w zakresie dotyczącym Konkursu udostępniany jest wyłącznie w formie teaserowej, co oznacza, iż nie posiada pełnej funkcjonalności oraz zawiera wyłącznie niektóre informacje dotyczące Konkursu,
 - b) przed dniem rozpoczęcia Okresu Konkursu, użytkownicy Serwisu – pod warunkiem wyrażenia zgody na przetwarzania ich danych osobowych, w tym w szczególności w zakresie adresu e – mail celem uzyskania informacji o rozpoczęciu Konkursu oraz zasadach

jego przeprowadzenia – za pośrednictwem Serwisu będą mieli możliwość podania swojego adresu e- mail. W takim wypadku Organizatorzy Konkursu na 48 h przed rozpoczęciem Okresu Konkursu poinformują użytkowników Serwisu, którzy podali swój e – mail o rozpoczęciu Konkursu oraz zasadach jego przeprowadzenia. Celem uniknięcia wątpliwości Organizatorzy Konkursu wskazują, iż podanie adresu e – mail na tym etapie nie jest równoznaczne z wzięciem udziału w Konkursie oraz nie jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Konkursie, o oznacza a jedynie możliwość uzyskania mailowej informacji o rozpoczęciu Konkursu oraz zasadach jego przeprowadzenia.

- c) Serwis będzie dostępny w pełnej funkcjonalności z dniem rozpoczęcia Okresu Konkursu.

3. [Jury Konkursowe]

- 3.1. W skład Jury Konkursowego wchodzi trzy osoby wyznaczone przez Podmiot Zlecający Konkurs oraz Organizatorów Konkursu .
- 3.2. Jury Konkursowe jest podmiotem nadzorującym Konkurs i rozstrzyga wszelkie kwestie związane z jego organizacją, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie.

4. [Zasady i przebieg Konkursu]

- 4.1 Konkurs odbywa się w Okresie Konkursu w czterech turach wskazanych poniżej..
- 4.2 Warunkiem udziału w Konkursie jest dokonanie Zgłoszenia poprzez łączne spełnienie dwóch warunków poniżej wskazanych, tj.::
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego w Serwisie poprzez:
 - i. wybór jednej gry (Fornite albo Rocket League) oraz jednego Ambasadora (Rezi albo Gimper albo Mandzio albo Agu), z którymi osoby nagrodzone przez Jury Konkursu będą miały możliwość zagrania w wybrane tytuły online w ramach Gry z Ambasadorem (pole dobrowolne),
 - ii. podania danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, daty urodzenia, adresu e – mail, numeru telefonu i wyrażenia zgody na ich przetwarzanie (podanie danych dobrowolnych jest dobrowolne, ale – poza numerem telefonu – niezbędne do udziału w Konkursie),
 - iii. wypełnienie pól dotyczących zgód marketingowych (pole dobrowolne)
 - b) wykonanie oraz zgłoszenie Pracy Konkursowej w postaci stworzenia, za pomocą narzędzi dostępnych w Serwisie, herbu gamerskiego.
- 4.3 Konkurs odbywa się w Okresie Konkursu w czterech turach wskazanych poniżej..
 - a) I tura – w okresie od dnia 6 maja do 19 maja 2019 roku, przy czym ogłoszenie Zwycięzców I tury następuje w dniu 22 maja 2019 roku,
 - b) II tura – w okresie od dnia 20 maja do dnia 26 maja 2019 roku, przy czym ogłoszenie Zwycięzców II tury następuje w dniu 29 maja 2019 roku,
 - c) III tura – w okresie od dnia 27 maja do dnia 2 czerwca 2019 roku, przy czym ogłoszenie Zwycięzców III tury następuje w dniu 5 czerwca 2019 roku,
 - d) IV tura – w okresie od dnia 3 czerwca do dnia 9 czerwca, przy czym ogłoszenie Zwycięzców IV tury następuje w dniu 12 czerwca 2019 roku.
- 4.4 W ramach każdej tury będą rozpatrywane Zgłoszenia dokonane w okresie danej tury. Każdy Uczestnik Konkursu może zgłosić dowolną liczbę Prac Konkursowych w jednej lub kilku turach, przy czym może .otrzymać jedynie jedną Nagrodę I stopnia albo Nagrodę II stopnia. Nagrody I stopnia i II stopnia nie łączą się.

5. [Uczestnicy Konkursu]

- 5.1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawych, lub osoba fizyczna niepełnoletnia w wieku co najmniej 13 lat, posiadająca ograniczoną

zdolność do czynności prawnych mająca miejsce zamieszkania w Polsce, która dokonała Zgłoszenia na zasadach wskazanych w pkt 4 powyżej.

- 5.2. Warunkiem uczestnictwa osób poniżej 18 roku życia jest przesłanie skanu lub czytelnego zdjęcia pisemnego oświadczenia o zgodzie przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie na adres konkurs@teamsnack.pl. Oryginał zgody powinien być n. Formularz zgody przedstawiciela ustawowego osoby małoletniej stanowi Załącznik 1 do Regulaminu. Data złożenia oświadczenia o zgodzie przedstawiciela ustawowego nie może być późniejsza niż data zgłoszenia udziału w Konkursie). Warunkiem koniecznym jest aby w treści zgody, o której mowa powyżej wskazany został przez przedstawiciela ustawowego jego adres e-mail. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość weryfikacji poprawności i prawdziwości udzielonej zgody, o której mowa powyżej w wybrany przez siebie sposób, w szczególności poprzez wysłanie na adres e-mail wskazany w oświadczeniu linku aktywacyjnego do konta osoby niepełnoletniej w wieku co najmniej 13 lat.
- 5.3. W przypadku powzięcia przez Organizatorów Konkursu informacji, że zgoda, o której mowa w ust. 5.2 powyżej została udzielona z naruszeniem zapisów niniejszego Regulaminu bądź z naruszeniem przepisów prawa powszechnie obowiązującego Organizatorzy Konkursu będą uprawnieni do wykluczenia osoby której zgoda dotyczy.
- 5.4. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest kliknięcie i akceptacja niniejszego Regulaminu oraz kliknięcie i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do udziału w Konkursie. Zgłoszenie udziału w Konkursie oznacza akceptację jego zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie, w szczególności potwierdza prawdziwość informacji podanych przez Uczestnika Konkursu zgodnie z ust. 5.1, 5.2. i 5.4 powyżej.
- 5.5. Kategorycznie zabrania się naruszania zasad uczciwego współzawodnictwa, zasad fair play, a także jakiegokolwiek innego działania sprzecznego z postanowieniami niniejszego Regulaminu lub zasadami współżycia społecznego pod rygorem dyskwalifikacji z uczestnictwa w Konkursie decyzją Jury Konkursowego.
- 5.6. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatorów Konkursu oraz Podmiotu Zlecającego Konkurs, a także członkowie ich najbliższych rodzin, przez co rozumie się małżonka, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, przysposobionych i przysposabiających.
- 5.7. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne. Konkurs prowadzony jest w celu promocji marki Monte. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do zapoznania się i przestrzegania zasad zawartych w niniejszym Regulaminie. W przypadku stwierdzenia istotnego naruszenia Regulaminu lub zasad współżycia społecznego Jury Konkursowe będzie uprawnione do wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie.
- 5.8. Za istotne naruszenia Regulaminu uważa się w szczególności:
 - a) naruszenia polegające na ingerencji w mechanizm działania Konkursu, w szczególności naruszenia pkt. 11.1 Regulaminu;
 - b) naruszenia związane z zamieszczaniem zgłoszeń konkursowych zabronionych w świetle pkt 5.9 Regulaminu.;
 - c) naruszenia polegające na niespełnieniu warunków uczestnictwa w Konkursie, o których mowa w pkt. 5.1- 5.2. i 5.4. Regulaminu;
 - d) naruszenia związane z nieposiadaniem przez Uczestnika majątkowych i osobistych praw autorskich do zgłoszonej odpowiedzi na zadanie konkursowe,
- 5.9. Zabronione jest dodawanie zgłoszeń konkursowych, które:
 - a) byłyby niezgodne z prawem lub powszechnie przyjętymi za obowiązujące normami obyczajowymi (np. zawierały treści pornograficzne, rasistowskie lub propagujące przemoc),
 - b) naruszałyby prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie, prawa do znaków towarowych, patentów, tajemnicy handlowej lub zobowiązań o zachowaniu poufności oraz naruszałyby dobra osobiste osób trzecich lub prawo do prywatności,
 - c) zawierałyby materiały chronione prawem autorskim, co do których Uczestnik Konkursu nie jest uprawniony,
 - d) obrażałyby uczucia religijne, byłyby obraźliwe bądź stanowiłyby lub mogłyby być uznane za groźbę skierowaną do innych osób, zawierałyby treści wulgarne lub powszechnie uznane za obraźliwe, byłyby niemoralne,
 - e) sugerowałyby lub zachęcałyby do działań niezgodnych z prawem,

- f) miałyby na celu promocję podmiotów prowadzących działalność gospodarczą lub promocję towarów lub usług,
- g) naruszałyby prawa lub dobre imię Podmiotu Zlecającego Konkurs lub innych osób.
- 5.10. Poprzez wzięcie udziału w Konkursie, Uczestnik Konkursu oświadcza w szczególności co następuje:
- a) posiada prawa autorskie, majątkowe i osobiste, do treści zgłoszonej odpowiedzi w formie tekstu lub audio na zadanie do Konkursu w zakresie niezbędnym do wzięcia udziału w tym Konkursie;
- b) wyraża zgodę na zasady przebiegu Konkursu opisane w Regulaminie, w tym w szczególności na podanie i przetwarzanie swoich danych osobowych, zgodnie z niniejszym Regulaminem;
- c) udziela Organizatorom Konkursu oraz Podmiotowi Zlecającemu Konkurs niewyłącznej licencji do korzystania ze Zgłoszenia, w tym Pracy Konkursowej, w zamian za udział w Konkursie, a także udziela zgody na wykonywanie przez Organizatorów oraz Podmiot Zlecający Konkurs praw zależnych do odpowiedzi:
- (i) bez ograniczeń co do miejsca w tym w szczególności do korzystania w sieci Internet;
- (ii) na czas nieokreślony
- (iii) z chwilą zgłoszenia odpowiedzi do Konkursu;
- (iv) bezwarunkowo;
- (v) na następujących polach eksploatacji, zawsze wyłącznie na potrzeby realizacji Konkursu:
- utrwalania jakąkolwiek techniką, w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo (w jakimkolwiek systemie i na jakimkolwiek nośniku), sporządzania nośnika audiowizualnego, w szczególności zapisu na nośniku magnetycznym i dysku komputerowym oraz wszystkich typach nośników przeznaczonych do zapisu cyfrowego;
 - zwielokrotniania jakąkolwiek techniką, w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo (w jakimkolwiek systemie i na jakimkolwiek nośniku),
 - wprowadzania do obrotu,
 - wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, wprowadzania do własnych baz danych i przechowywania w archiwach i pamięci komputerowej,
 - publicznego udostępniania dzieła w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępniania w Internecie oraz w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych),
 - publicznego odtwarzania, wystawiania i wyświetlania,
 - wielokrotnych przekazów on line w sieci internetowej, zarówno symultanicznie jak i niesymultanicznie w ramach programów telewizyjnych, jak i poza programami, video on demand, pay-per-view, na indywidualne życzenie użytkownika sieci w miejscu i czasie przez niego wybranym, zarówno w technice downloading jak i streaming, z zastosowaniem odbiorników różnego typu,
 - wielokrotnego odtwarzania za pomocą dowolnych odtwarzaczy posiadających funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i video w technologii cyfrowej, np. telefonów komórkowych, odtwarzaczy MP3, iPod, iPhone i innych, z zastosowaniem aplikacji programu iTunes lub innych o podobnym charakterze i funkcji.

6. [Gra z Ambasadorem]

- 6.1. Uczestnicy Konkursu, w ramach każdej tury, mają możliwość zagrania w grę online z wybranym Ambasadorem.
- 6.2. Możliwość udziału w grze dotyczy tych Uczestników Konkursu, którzy po wypełnieniu zgłoszenia oraz Pracy Konkursowej, dokonali wyboru gry oraz Ambasadora.
- 6.3. Uczestnik Konkursu, o którym mowa w pkt 6.2. powyżej otrzyma wiadomość mailową z przypisanym mu pseudonimem oraz adresem strony internetowej umożliwiającej dokonanie Rozgrywki.

- 6.4. Ustala się następujące terminy Gier:
- a) Uczestnicy Konkursu z pierwszej tury: 24.05 godz. 17:00-20:00; 25.05 godz. 15:00-18:00,
 - b) Uczestnicy Konkursu z drugiej tury: 31.05 godz. 17:00-20:00; 01.06 godz. 15:00-18:00
 - c) Uczestnicy Konkursu z trzeciej tury: 07.06 godz. 17:00-20:00; 08.06 godz. 15:00-18:00
 - d) Uczestnicy Konkursu z czwartej tury: 14.06 godz. 17:00-20:00; 15.06 godz. 15:00-18:00
- 6.5. Udział w Grze będzie możliwy w terminach powyżej wskazanych, za pośrednictwem uzyskanego pseudonimu oraz za pośrednictwem strony internetowej podanej przez Organizatorów Konkursu po dokonaniu logowania.
- 6.6. Celem uniknięcia wątpliwości Organizatorzy Konkursu wskazują, iż Uczestnik Konkursu może wziąć udział w Grze jedynie raz w terminie dla jego tury przypisanym.
- 6.7. Ambasador, według swojego wyboru, będzie miał możliwość gry w jednym kanale ze wszystkimi Uczestnikami Konkursu lub z wybranym przez siebie Uczestnikiem Konkursu.
- 6.8. Brak udziału Ambasadora w rozgrywce, brak wzięcia przez Uczestnika Konkursu udziału w przewidzianym dla niego planie rozgrywki nie stanowi podstawy do jakichkolwiek roszczeń ze strony Uczestników Konkursu, w tym w szczególności nie podlega wymianie na inne świadczenia.

7. [Zwycięzcy]

- 7.1. Zwycięzcą Konkursu w każdej turze jest Uczestnik Konkursu, który Praca Konkursowo została wybrana przez Jury. Jury dokonuje wyboru Zwycięzców Konkursu kierując się pomysłowością, kreatywnością zgłoszonych Prac Konkursowych.
- 7.2. Organizatorzy Konkursu poinformują o wyborze Zwycięzców każdej z tur w Serwisie.
- 7.3. Zwycięzcą może zostać tylko osoba, która spełnia warunki, o których mowa w pkt. 5 powyżej. Jury Konkursowe może dokonać sprawdzenia spełniania przez Uczestnika Konkursu warunków, o których mowa w zdaniu poprzedzającym. W przypadku stwierdzenia, że osoba uczestnicząca w Konkursie nie spełnia warunków, o których mowa w pkt. 5 powyżej lub w przypadku stwierdzenia, że Uczestnik Konkursu lub Zwycięzca w sposób wskazany w pkt 5.7 Regulaminu naruszył niniejszy Regulamin, Jury może wyeliminować go z Konkursu.
- 7.4. W Konkursie nagrodę I stopnia i II stopnia można otrzymać po spełnieniu wymagań określonych w niniejszym Regulaminie oraz na zasadach określonych w 4 i 5 Regulaminu.
- 7.5. Nagrodę I stopnia w postaci komputera MSI INFINITE-X otrzymuje jedna osoba wyłoniona w każdej z tur. Nagrodę II stopnia w postaci myszki dla graczy RAZER MAMBA ELITE otrzymuje 25 osób wyłonionych w każdej z tur. Nagrody nie łączą się. Można uzyskać jedynie jedną Nagrodę I stopnia albo jedną Nagrodę II stopnia.
- 7.6. Wartość nagrody I stopnia to 10047,87 złotych brutto.
- 7.7. Wartość Nagrody II stopnia to 340,71 złotych brutto.
- 7.8. Nagrody przyznane w Konkursie nie podlegają wymianie na świadczenie pieniężne. Do każdej nagrody rzeczowej wskazanej w ust. 7.4 powyżej, Uczestnik Konkursu otrzyma również dodatkową nagrodę pieniężną odpowiadającą wysokości należnego podatku dochodowego od osób fizycznych od nagród rzeczowych tj. 11,11% wartości przekazywanej im odpowiednio Nagrody w zaokrągleniu do pełnych złotych, która zostanie potrącona przez Organizatorów Konkursu jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie Nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego urzędu skarbowego.
- 7.9. Wydanie nagród I oraz II stopnia Zwycięzcom, nastąpi po udzieleniu wszelkich niezbędnych do wydania Nagrody informacji, w tym w szczególności podaniu danych adresowych, w terminie 31 dni od dnia zakończenia Konkursu.
- 7.10. W wypadku, gdy Zwycięzca bądź osoba, która dokonała zgłoszenia, które otrzymało nagrodę, nie poda prawidłowych danych niezbędnych do wydania Nagród, Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość wyboru innego Uczestnika Konkursu, któremu przyznana zostanie Nagroda, stosownie do postanowień Regulaminu albo nieprzyznania tej Nagrody w ogóle, w całości lub w części.
- 7.11. Zwycięzca oraz osoba, która dokonała zgłoszenia, które otrzymało nagrodę, zobowiązany jest do podania prawidłowych danych niezbędnych do wydania przyznanej Nagrody. Postanowienia zdania poprzedzającego dotyczą przede wszystkim adresu poczty elektronicznej lub innych danych podanych przez Uczestnika na Stronie Internetowej, które mogą być wykorzystane przez Organizatora Konkursu do kontaktu ze Zwycięzcą.

8. [Dane osobowe]

- 8.1. Administratorem danych osobowych Uczestników przetwarzanych w związku z Konkursem jest Podmiot Zlecający Konkurs. Zott Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Opolu ul. Chłodnicza 6, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu pod numerem KRS: 0000044920, NIP: 8990204006 zwana dalej „Podmiot Zlecający Konkurs”.
- 8.2. Dane kontaktowe administratora danych osobowych (ADO): nr telefonu: _____, mail: _____ dostępne na stronie internetowej: _____.
- 8.3. W ramach Konkursu przetwarzane będą następujące dane osobowe:
 - a) imię,
 - b) nazwisko,
 - c) adres e-mail,
 - d) numer telefonu,
- 8.4. W sytuacji, gdy Uczestnik Konkursu jest osobą małoletnią przetwarzane będą również dane jego przedstawiciela ustawowego w zakresie:
 - a) Imię,
 - b) nazwisko,
 - c) adres e-mail,
 - d) informacja o stosunku do osoby małoletniej: rodzic/opiekun,
 - e) podpis.
- 8.5. Uczestnicy zobowiązani są do informowania Administratora danych osobowych o każdej zmianie w zakresie przekazanych danych osobowych.
- 8.6. Przetwarzanie danych osobowych jest dokonywane zgodnie z obowiązującymi przepisami, w tym w szczególności zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) i odpowiednimi przepisami krajowymi oraz zgodnie ze zgodą Uczestników Głosowania wyrażaną przed przystąpieniem do Głosowania.
- 8.7. Dane Osobowe przetwarzane są zgodnie z Regulaminem i przepisami powszechnie obowiązującymi w celu:
 - a) wzięcia przez Uczestnika Konkursu udziału w Konkursie (na podstawie wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych - art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
 - b) rozpatrzenia reklamacji (na podstawie realizacji obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 - c) dochodzenia lub zabezpieczenia roszczeń (na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora - art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
- 8.8. Podanie danych osobowych przez Uczestników Konkursu ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przystąpienia do Konkursu. Podanie danych osobowych nie jest wymogiem ustawowym ani umownym. Podanie danych osobowych nie jest warunkiem zawarcia umowy, a osoba której dane dotyczą nie jest zobowiązana do ich podania. Konsekwencjami niepodania danych osobowych może być brak możliwości udziału w Konkursie lub brak możliwości rozpatrzenia reklamacji.
- 8.9. Uczestnikom przysługuje prawo:
 - a) dostępu do treści swoich danych i otrzymania kopii danych osobowych podlegających przetwarzaniu;
 - b) sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych;
 - c) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
 - d) prawo do przenoszenia danych;
 - e) cofnięcia w dowolnym momencie zgody na przetwarzanie danych osobowych, co pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
 - f) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w sprawach związanych z przetwarzaniem jej danych osobowych.

- 8.10. W celu otrzymywania przez Uczestnika Konkursu od Podmiotu Zlecającego Konkurs za pośrednictwem poczty elektronicznej newslettera zawierającego informacje handlowe dotyczące produktów Podmiotu Zlecającego Konkurs niezbędne jest wyrażenie przez Uczestnika odrębnej zgody na przetwarzanie w tym celu jego danych osobowych.
- dane udostępniane przez osoby wnoszącej reklamacje – do czasu rozpatrzenia danej reklamacji;
 - w przypadku gdy Uczestnik Konkursu wyraził odrębną dobrowolną zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach marketingowych dane osobowe będą przetwarzane do momentu wycofania tejże zgody przez Uczestnika Konkursu.
- 8.11. Decyzje dotyczące danych osobowych Uczestników Konkursu nie są podejmowane w sposób zautomatyzowany. Uczestnik Konkursu nie podlega profilowaniu.
- 8.12. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego ani do organizacji międzynarodowych.
- 8.13. Dane osobowe Uczestników Konkursu zostaną przekazane Organizatorom Konkursu w celu przeprowadzenia Konkursu oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, mogą zostać również przekazane innym podmiotom przetwarzającym je na zlecenie Podmiotu Zlecającego, to jest podmiotom pomagającym w przeprowadzeniu Konkursu, partnerom świadczącym usługi kurierskie i techniczne (rozwijanie i utrzymywanie systemów informatycznych i serwisów internetowych);
- 8.14. Szczegółowe informacje odnośnie przetwarzania danych osobowych znajdują się pod linkiem: <https://www.zott-dairy.com/pl/polityka-prywatnosci/>
- 8.15. W przypadku pytań dotyczących przetwarzania danych osobowych prosimy o kontakt z administratorem danych osobowych RODO@zott.com.pl

9. [Reklamacje]

- 9.1. Ewentualne reklamacje Uczestników Konkursu będą rozpatrywane w terminie 14 dni od dnia doręczenia reklamacji i mogą być zgłaszane w Okresie Konkursu oraz 14 dni po jego zakończeniu. Reklamacje powinny być przesłane wraz z uzasadnieniem listownie na adres: GoldenSubmarine, Ul. Grzybowska 5a, Warszawa 00-132 Warszawa, z dopiskiem Konkurs „MONTE TEAM SNACK 2019” lub mailowo na adres konkurs@teamsnack.pl oraz wskazaniem adresu poczty elektronicznej, na który Organizator Konkursu ma odesłać odpowiedź na reklamację.
- 9.2. Odpowiedzi na reklamacje zostaną wysłane pocztą elektroniczną na adres poczty elektronicznej wskazany przez Uczestnika Konkursu w treści reklamacji.

10. [Obowiązek powstrzymania się od działań na szkodę marki]

Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do nie podejmowania działań szkodzących, lub mogących szkodzić wizerunkowi Organizatorom Konkursu oraz Podmiotu zlecającemu Konkurs, w tym marki Monte. W szczególności chodzi tutaj o działania powszechnie uznawane za niewłaściwe (picie alkoholu w miejscu publicznym, demolowanie, zanieczyszczanie środowiska, utrwalanie tych czynności w formie zdjęć/filmów, przeklinanie), udostępnienia obraźliwych materiałów z bezpośrednim lub pośrednim wykorzystaniem obiektów czy treści wskazujących na markę Monte. Powyższy obowiązek dotyczy się również przedstawicieli ustawowych Uczestników. Organizator zastrzega prawo do weryfikowania działań Uczestników i przedstawicieli ustawowych Uczestników pod kątem naruszenia tego obowiązku i żądania do usunięcia materiałów szkodzących marce.

11. [Dostępność Regulaminu i ogólnych zasad Konkursu]

Treść Regulaminu dostępna jest w siedzibie Organizatora Konkursu, siedzibie Podmiotu Zlecającego Konkurs oraz na Stronie Internetowej.

12. [Postanowienia końcowe]

- 12.1. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest nie ingerować w przebieg Konkursu w sposób sprzeczny z prawem, treścią Regulaminu lub w sposób sprzeczny z dobrymi obyczajami. Za ingerowanie w przebieg konkursu będą uważane w szczególności wszelkie działania które naruszały będą jego zasady oraz przebieg zamierzony przez Organizatora. Uczestnik Konkursu zobowiązuje się w szczególności do niedekompilewania, nie wykorzystywania skryptów, nie ingerowania w bazę danych przy pomocy

innych niż przygotowane przez Organizatora narzędzia, nie ingerowania w oprogramowanie komputera oraz do niepodjęmowania innych działań mających na celu uzyskanie dodatkowych korzyści w Konkursie.

- 12.2. W przypadku zmiany adresu e-mail podanego przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązany jest do powiadomienia Organizatora o zmianie poprzez przesłanie wiadomości na adres: konkurs@teamsnack.pl
- 12.3. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie e-maila na adres konkurs@teamsnack.pl z informacją o takiej rezygnacji z adresu e-mail, podanego przez Uczestnika podczas zgłoszenia. Po otrzymaniu oświadczenia o rezygnacji z Konkursu Organizator Konkursu usunie ze strony internetowej poradę nadesłaną przez osobę rezygnującą z udziału w konkursie.
- 12.4. Organizator jest uprawniony do zmiany niniejszego regulaminu w każdym czasie, z ważnych powodów pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych Uczestników Konkursu i podstawowych zasad Konkursu. Uczestnicy Konkursu zostaną powiadomieni o zmianach w Regulaminie w odpowiednim wyprzedzeniu, umożliwiającym Uczestnikom zapoznanie się ze zmianami w Regulaminie i ewentualne odstąpienie od udziału w Konkursie. W przypadku nie zaakceptowania przez Uczestnika nowych postanowień Regulaminu Uczestnik ma prawo odstąpić od udziału w Konkursie bez jakichkolwiek konsekwencji z tego tytułu.
- 12.5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa.

Załącznik nr 1

Zgoda przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie Monte Team Snack 2019 oraz na przetwarzanie danych osobowych oraz rozpowszechnianie wizerunku

Będąc przedstawicielem ustawowym następującej osoby małoletniej (dalej zwanej "Uczestnikiem"):
imię i nazwisko osoby małoletniej: _____

oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem Konkursu MONTE TEAM SNACK organizowanym przez GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K z siedzibą w Poznaniu oraz GetHero Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu.

oświadczam, że wyrażam zgodę na udział Uczestnika w Konkursie, na warunkach wskazanych w regulaminie tego Konkursu,

oświadczam, że wyrażam zgodę na dokonanie przez Uczestnika czynności przewidzianych w regulaminie Konkursu,

oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Zott Polska Sp. z o.o., GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K z siedzibą w Poznaniu oraz GetHero Sp. z o.o. danych osobowych Uczestnika w postaci imienia, nazwiska, wieku, adresu e-mail, a także moich danych osobowych jako przedstawiciela ustawowego Uczestnika, przekazanych przeze mnie w niniejszej zgodzie, tj. imienia, nazwiska, adresu e-mail w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, a także w celu rozpoznania ewentualnych reklamacji, zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego. Wyrażam także zgodę na przekazanie adresu e-mail podanego w zgłoszeniu uczestnika konkursu firmie współpracującej z Organizatorem Konkursu, w celu przeprowadzenia badania satysfakcji Jednocześnie wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz mam prawo dostępu do treści danych oraz ich poprawiania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie oraz do wniesienia skargi do organu nadzorczego w zakresie ochrony danych osobowych.

promocyjnych i informacyjnych firmy.

miejsce, data: _____

imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego: _____

stosunek do osoby małoletniej: rodzic / opiekun (niepotrzebne skreślić)

Adres e-mail przedstawiciela ustawowego: _____

(podpis przedstawiciela ustawowego)